CONVENIAT 27

INFODOSSIER PROGRAMM II

Für Abteilungsverantwortliche (AVP); September 2026

1 INHALT

2 Einleitung 2
3 Ansprechpersonen 2
4 Übersicht Programm 3
4.1 Timeline weitere Infos 3
5 Auftrag Blockplanung Höfe 4
5.1 Arten von J+S Blöcken 4
5.1.1 LS/LA RP: Ressortprogramm 4
5.1.2 LS/LA HP: Hofprogramm 4
5.1.3 LS/LA HP*: Hofprogramm* 5
5.2 Anforderungen Jugend + Sport 5
5.3 Deadlines Hofprogramm 5
5.4 Leerzeiten 5
6 Lagerplatz 6
7 Stadtleben 7
8 Sicherheitsüberlegungen 7
9 Story 8
10 Events 9
11 Familienlager 9
12 An-/Abreisetag 9
13 Besuchstage 10
14 Infrastruktur 10
14.1 Hofbauten 10
14.2 Material 11
15 Internationale 11
16 Quartiereinteilung 11
17 Anhänge 12

2 EINLEITUNG

Dieses Dossier fasst alle bereits bekannten Informationen zum Programm im conveniat27 zusammen. Das Dossier ist eine Erweiterung der ersten Ausgabe vom Juni 2026. Wichtige Neuerungen im Vergleich zum letzten Dossier sind dabei grau markiert. Sind Kapitel grösstenteils oder ganz neu, ist nur der Titel grau markiert.

Das Dossier richtet sich an alle abteilungsverantwortlichen Personen (AVP) und die J+S-Lagerleitungen (bitte weiterleiten!). Fragen und Unklarheiten können per Mail an die untenstehenden Kontakte gerichtet oder an den Town Halls gestellt werden.

3 ANSPRECHPERSONEN

In der folgenden Tabelle sind die wichtigsten Ansprechpersonen für euch aufgelistet. Meldet euch mit den richtigen Anliegen an die richtige Adresse, damit wir uns bestmöglich darum kümmern können.

Funktion	**Person**	**Kontakt**
Ressortleitung Programm	Florian Hardmeier v/o Geo	florian.hardmeier@cevi.ch
Ressortleitung Programm Stv. (J+S Programm, Quartiereinteilung)	Silas Müller v/o Adler	silas.mueller@cevi.ch
Ressortleitung Programm Stv. (Story)	Melina Eisenring v/o Coco	melina.eisenring@cevi.ch
Familienlager	Maria Boller-Schmidt v/o mary-joy	mary.joy@cevi.ch
Stadtleben	Nilo Blum v/o Vivo	nilo.blum@cevi.ch
J+S Coaches	Zoe Wunderlin v/o Aruba	zoe.wunderlin@cevi.ch
Infrastruktur	Frank Stoller v/o Flash	frank.stoller@cevi.ch
Internationales	Geraldine Konrad-Maier v/o Ulixa	geraldine.konrad@cevi.ch
Cevi DB und Admin	Ressort Admin	admin.conveniat27@cevi.ch
conveniat27 Whatsapp		+41 27 510 25 00

4 ÜBERSICHT PROGRAMM

Eine Übersicht über das gesamte Wochenprogramm auf Stufe Lager ist im Dokument Monsterpicasso.xlsx ersichtlich. Das Lager dauert für alle Teilnehmenden 10 Tage (Samstag, 24.07.2027 bis Montag, 02.08.2027). Für Leitende gibt es anschliessend einen zusätzlichen Lagertag (sog. Scharniertag) – noch vor dem Lagerabbau. Während des Lagers teilt sich das Programm grundsätzlich in 6 Bestandteile auf:

- J+S-Programm: mind. 4 Stunden pro Tag, davon mind. 2 Stunden Lagersport (LS)
- Bühnenprogramm: jeweils abends, ca. 1 bis 2.5 Stunden im Plenum
- Stadtleben und Workshops: an fünf Abenden während der Lagerwoche, vor dem Bühnenprogramm (siehe Kapitel 4)
- andere spezielle Anlässe wie z.B. Eröffnungsfeier
- Essenszeiten & Verschiebungen
- Leerzeiten: Zeit, die von den Höfen frei gestaltet werden kann (Freizeit, spielen, basteln, eigene Traditionen)

Wir wollen im conveniat27 eine gesunde Balance zwischen gemeinsamem Programm auf grösserer Stufe (meist im Quartier) und Programm im kleineren Rahmen (im Hof) finden. Dazu haben wir die J+S-Programmblöcke aufgeteilt: ein Teil wird vom Projektteam conveniat27 geplant und durchgeführt, ein Teil von euch als Hof. Mehr dazu in Kapitel 5.

Das Dossier erhält ausserdem diverse Infos zu den Rahmenbedingungen im conveniat27.

4.1 TIMELINE WEITERE INFOS

Damit ihr möglichst gut über die Planung informiert bleibt, möchten wir euch über die nächsten Monate die folgenden Infos zum Programm nachreichen:

- **An-/Abreise**
  Die Reiseplanung wird von der SBB erstellt und erst ein paar Monate vor dem Lager (ca. April/Mai) bekannt sein. Mehr Details im Kapitel 9.

- **Detailinfos Programm**
  Im Frühling werden wir ebenfalls das definitive Programm präsentieren und letzte Detailplanungen nachreichen (z.B. die Routen der Wandertage, Programm in Oberwald)

- **Detailinfos Umsetzung Story**
  Zu einem späteren Zeitpunkt werdet ihr noch eine detaillierte Liste erhalten, welche Story-Ereignisse an welchem Tag passieren, wo ihr selber etwas beitragen könnt und wie der Wettkampf um die Königskrone abläuft.

5 AUFTRAG BLOCKPLANUNG HÖFE

5.1 ARTEN VON J+S BLÖCKEN

Im conveniat27 gibt es drei Arten von J+S Blöcken. Daneben gilt die klassische Unterteilung in Lagersport und Lageraktivität. Wir haben in der Planung darauf geachtet, eine ansprechende Balance zwischen Ressortprogramm und Hofprogramm sowie Lagersport und Lageraktivität zu finden. Viele Blöcke finden, nach Quartier gestaffelt, über die Woche verteilt statt.

5.1.1 LS/LA RP: RESSORTPROGRAMM

Diese Blöcke werden vollumfänglich vom Ressort Programm des conveniat27 geplant und durchgeführt. Dafür müssen die Höfe nichts planen. Allenfalls müssen im Lager Springer gestellt werden.

5.1.2 LS/LA HP: HOFPROGRAMM

Diese Blöcke werden von euch als Hof geplant und durchgeführt. Dabei stellen die Blocktitel eine grobe Orientierung dar; in der Umsetzung sind euch viele Freiheiten gelassen. Die einzige Bedingung ist, dass die Blöcke J+S-konform gestaltet werden. Für Höfe, die keine Kapazität haben, um das HP zu planen, ist jeweils ein Musterblock vorgesehen, welcher vom Ressort Programm vorgeschrieben wird. Materialbestellungen können an das Ressort Infrastruktur gerichtet werden.

Dies beinhaltet konkret die folgenden Blöcke:

Übersicht HP während der Lagerwoche (siehe Monsterpicasso.xlsx)

- LA HP Orientierung
- LA HP Erste Hilfe
- LA HP Lageraufbau
- LS HP Freies Spiel
- LS HP Geländespiel klein
- LS HP Abteilungstag
- LS HP Frei
- LS HP Morgensport
- LS HP Hosensackspiele
- LS HP Ballspiele
- LS/LA HP Abteilungstag
- LS/LA HP Anreisetag
- LS/LA HP Abreisetag

5.1.3 LS/LA HP*: HOFPROGRAMM*

Die Planung dieser Blöcke obliegt dem Ressort Programm. Allerdings ist die Durchführung in der Verantwortung der Höfe. Es werden fertige J+S-Blöcke vorliegen, die im Lager nur noch der Umsetzung bedürfen. Die Blöcke sind im Anhang abgelegt.

5.2 ANFORDERUNGEN JUGEND + SPORT

Durch die Anforderungen von J+S ergeben sich einige Rahmenbedingungen, die jeder Hof erfüllen muss. Eure Hofcoaches sollten mit den Vorgaben bestens vertraut sein. Dennoch sind hier die wichtigsten Eckpunkte aufgelistet:

- Jeder Hof stellt ein eigenes J+S-Lager dar
- Er besteht aus mindestens 12 J+S-berechtigten TN
- Er gewährleistet, dass der TN-Anzahl entsprechend J+S-Leitungspersonen vor Ort sind
- Täglich sind 4h J+S-Aktivität auf mindestens 2 Tageszeiten verteilt durchzuführen
- Davon sind mindestens 2h Lagersport (LS)

5.3 DEADLINES HOFPROGRAMM

Als AVP seid ihr verantwortlich, dass in euren Höfen die Blöcke geschrieben und von den Coaches geprüft werden. Die interne Kommunikation mit den Hofcoaches obliegt den AVPs.

Wir haben die Deadlines aufgrund von eurem Feedback und der Verspätung unsererseits angepasst, die Hofcoaches werden die Informationen vom Coach-Team in den kommenden Wochen auch noch erhalten. Hier die Übersicht der Deadlines (Deadline Stadtleben: Kapitel 7):

[Ursprüngliche Deadline für erste Abgabe an Hofcoach (01.11.2026): *gestrichen*]

01.03.2027: Bestätigung der Hofcoaches, dass das Programm J+S-getreu abgegeben wurde und vollständig ist.

April 2027: Ihr erhaltet vom Ressort Programm einen umfassenden, finalen Beschrieb des Restprogramms, welches vom conveniat27 organisiert wird.

Blöcke im Rahmen von Angeboten wie Voilà, SPOiZ oder Ähnlichem sind erlaubt. Die Einnahmen kommen dabei den Abteilungen zugute. Diese können in J+S-Blöcke integriert oder in Leerzeiten geplant werden. Könnt ihr die Deadline der Programmabgabe wegen eines solchen Angebots nicht einhalten, können einzelne Blöcke auch später nachgereicht werden. Dazu folgen noch genauere Informationen.

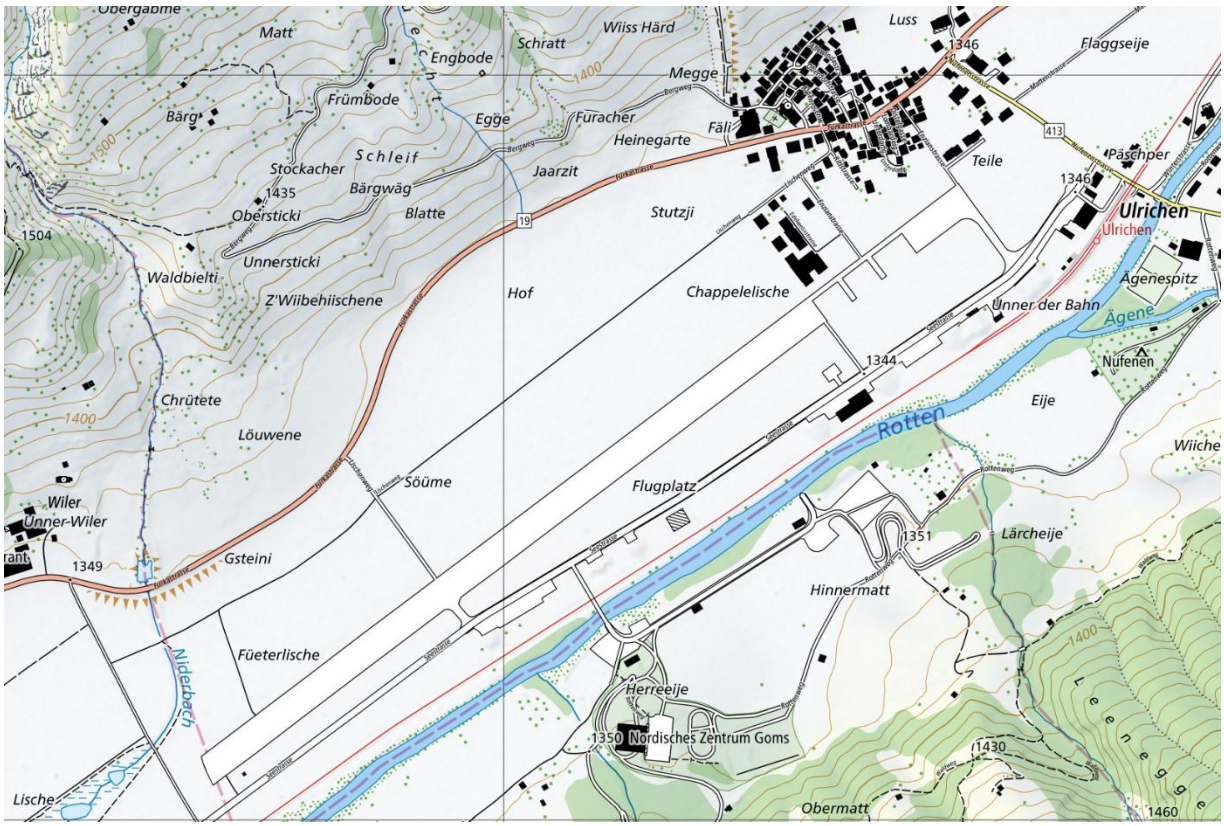
5.4 LEERZEITEN

Das conveniat27 wurde programmtechnisch so geplant, dass jeder Hof die J+S Vorgaben erfüllt. Dazu kommen diverse erweiterte Anlässe und Angebote. Nichtsdestotrotz ist es unerlässlich, den Höfen Freiraum in der Gestaltung ihres Tagesprogramms zu überlassen. Deshalb sind die Höfe in der Verantwortung Leerzeiten (ohne Vorgaben bzgl. J+S Aktivität) zu füllen. Diese sind im Picasso als weisse Flächen erkennbar. Dies ist auch eine Möglichkeit individuelle Traditionen zu leben.

6 LAGERPLATZ

Der Lagerplatz befindet sich im Obergoms VS, genauer auf dem Gelände des ehemaligen Flugplatzes Ulrichen und dem Nordischen Zentrum Goms. Für eure Blöcke werdet ihr folgende Flächen zur Verfügung haben:

- Spielwiesen für LS-Blöcke & bei Bedarf für Leerzeiten (Zuteilung folgt)
- Hofgelände (Aufenthaltszelt und etwas zusätzliche Wiese) für LA-Blöcke & Leerzeiten
- Spielflächen (betonierte Landepiste) für Leerzeiten



An jeweils einem Lagertag (Mo, Di, Fr oder Sa) findet ausserdem Programm auf einer externen Fläche, einem Wald in Oberwald VS, statt. Dort findet aber nur Ressortprogramm statt, also Blöcke die vom Projektteam vorbereitet und durchgeführt werden.

7 STADTLEBEN

Beschreibung
Die Teilnehmer des Lagers nehmen an fünf Abenden jeweils nach dem Abendessen während 90 Minuten am Stadtleben teil. Das Stadtleben findet in der Nähe der Bühne auf einer Wiese statt. Dieser Bereich wird während des Stadtlebens nicht für andere Lageraktivitäten genutzt.

Während des Stadtlebens können sich die Teilnehmenden frei auf dem Gelände bewegen und an verschiedenen Ständen unterschiedliche Angebote erleben.

Euer Auftrag als AVP
Einerseits ist jeder Hof verpflichtet, einen eigenen Stand für das Stadtleben zu gestalten und während des Stadtlebens zu betreuen. Anderseits werden auch externe Organisationen, zum Beispiel Ten Sing, Hajk oder weitere Organisationen, angefragt, um ebenfalls einen Stand anzubieten. Meldet euch gerne, wenn ihr weitere Ideen/Kontakte habt.

Weitere Informationen wie das Stadtleben durchgeführt wird, wie die Stände der Höfe gestaltet werden und wie der Anmeldeprozess funktioniert findet man im Dokument “Information Stadtleben” im Anhang.

Das **Anmeldefenster für eure Stände ist geöffnet und unter https://conveniat27.ch/stadtleben abrufbar** und **schliesst voraussichtlich am 31.10.2026**.

Ansprechperson ist Nilo Blum v/o Vivo: nilo.blum@cevi.ch

8 SICHERHEITSÜBERLEGUNGEN

Wie bei jedem anderen J+S-Lager wird im conveniat27 ein Sicherheitskonzept benötigt. Für das Lager wird vom Projektteam ein detailliertes Sicherheitskonzept ausgearbeitet. Dadurch ist umfänglich für die Sicherheit vor Ort gesorgt.

Wichtig ist für euch also nur, dass ihr euch für aussergewöhnliche Blöcke eigene Sicherheitsüberlegungen macht (z.B. intensiver Kontaktsport, Auf-/Abbau). Blöcke mit erweitertem Sicherheitsrisiko sind grundsätzlich im conveniat27 nicht erlaubt.

9 STORY

Die Story im conveniat27 stellt den Rahmen für das Programm, Plenum und andere Angebote dar.

Prämisse
Der/die König/in braucht eine Nachfolge und lädt darum die Anführenden der acht grossen Adelshäuser des Landes in seine mittelalterliche Stadt ein, um in einem Wettkampf einen neuen König oder Königin zu bestimmen. Der ganze Lagerplatz repräsentiert die Stadt. Die Anführenden bringen jeweils ihr ganzes Gefolge mit und richten sich in der Stadt ein eigenes Quartier ein. Die Quartiere sind wiederum in Höfe unterteilt. Jede Abteilung ist Teil eines Hofs und somit Teil eines Quartiers. Storymässig sind sie dort, um den Anführenden ihres Quartiers zum Sieg zu verhelfen. Dafür gibt es verschiedene Prüfungen, die sie bestehen müssen. Das beste Quartier gewinnt am Ende und der Anführer oder Anführerin erlangt die Königskrone.

Umsetzung
Die Story wird primär im Theater/RS (Rollenspiel) in den Abendplenen auf der grossen Bühne erzählt. Daneben sind die RS-Figuren aber auch im Stadtleben und in den Quartieren aktiv, damit die TNs sie von nahem erleben können.
Die Hauptfiguren im RS werden vom Ressort Programm zentral gecastet, dieser Prozess läuft bereits. Daneben hat es auch viel Raum für Nebenrollen, die einfach in Verkleidung für Stimmung sorgen. Idealerweise melden sich diese ebenfalls als Schauspielende an, damit wir einen Überblick haben, wie viele es pro Quartier hat. Es ist nicht nötig, dass es in jedem Hof Schauspielende gibt, aber desto mehr, desto besser. Ebenso ist es cool, wenn ihr euren Hof mit den Farben und Symbolen eures Adelshauses dekoriert. Infos dazu kommen noch diesen Sommer, sobald die Einteilung der Quartiere erfolgt ist.

Auswirkungen auf J+S-Blöcke
Blöcke der Kategorien Ressortprogramm und Hofprogramm* haben jeweils ein Framing innerhalb der Story, die der Kategorie Hofprogramm einen Vorschlag, wie man sie in die Story einbetten kann. In den Höfen ist es grundsätzlich einfach wichtig, dass die Story mitgetragen wird, also dass das Story-Framing der Blöcke an die TN weitergegeben wird und sie motiviert sind, mitzumachen.
Beispiel: “Die königlichen Herolde haben uns zur Prüfung X aufgeboten, darum gehen wir jetzt in den Wald und müssen alles geben, damit wir gewinnen!”
oder: “Uns wurde letzte Nacht von diesem Quartier Y gestohlen, wir müssen es jetzt zurückholen!”
Bei einigen Blöcken ist das Framing aktuell noch provisorisch. Ihr erhaltet zu einem späteren Zeitpunkt noch eine definitive Version. Auf den Inhalt der Blöcke wird das keinen Einfluss haben.

10 EVENTS

Abends findet jeweils ein Tagesschluss im Plenum statt (mit Ausnahme von einem Abend). Dieser besteht aus einem Theater der Lager-Story, kurzem gemeinsamen Singen und meistens auch einem kurzen besinnlichen Beitrag. An einzelnen Abenden gibt es ein Special im Tagesschluss, wie zum Beispiel ein Konzert für Gross und Klein.

Für die Leitenden geht es jeweils mit verschiedenen Events nach der Nachtruhe weiter. Beispielsweise mit einem kleineren Angebot auf der Leitendenbar-Bühne (z.B. Open-Mic-Session) oder auch grossen Konzerten auf der Hauptbühne.

11 FAMILIENLAGER

Das Familienlager findet vom Montag, 26. Juli bis Samstag, 31. Juli 2027 statt und ist für Eltern mit Kindern gedacht, die zu jung für die reguläre Teilnahme sind. Die Anmeldung findet über die Website statt (https://conveniat27.ch/familienlager) und ist noch bis 31.10.2026 geöffnet.
Ansprechperson dafür ist Maria Boller v/o mary-joy: mary.joy@cevi.ch

12 AN-/ABREISETAG

Gestaffelte An-/Abreise
Damit wir die lokalen öV nicht überlasten, reisen wir gestaffelt an und ab. Als Beispiel startet die Anreise für einige Abteilungen relativ früh am Morgen, für einige erst ab dem Mittag. Konkret bedeutet dies, dass spät anreisende Abteilungen Blöcke vor der Reise durchführen. Möglich sind folgende Zeiten:

- **Anreisetag:** Abfahrt frühestens 8:00 und Ankunft am Lagerplatz spätestens 17:00.
- **Abreisetag:** Abfahrt am Lagerplatz frühestens 10:00, Ankunft spätestens 19:00.

Die genauen Details zu den Reisen werden nicht von uns, sondern von den SBB und erst im frühen 2027 geplant. Bis dahin müssen wir an diesen Reisetagen leider sehr flexibel bleiben. Bitte plant deshalb an diesen Tagen J+S-Blöcke, die möglichst ortsunabhängig durchführbar sind (z.B. entweder auf einem Schulhausplatz in der Nähe eures Bahnhofs oder auf einer Spielwiese auf dem Lagergelände).

Trotz langer Reise möchten wir beide Reisetage als volle J+S-Tage (4 Stunden J+S-Programm, davon mindestens 2 Stunden Lagersport) nutzen. Diese Einnahmequelle ist für uns wichtig, um die Teilnahmebeiträge möglichst tief zu halten. Beachtet dabei auch, dass J+S-Aktivitäten über mindestens zwei Tageszeiten (Vormittag, Nachmittag, Abend) verteilt sein müssen.

Gepäcktransport
Gemäss Vorgaben der SBB dürfen wir das grosse Gepäck nicht im Zug mittransportieren. Das Gepäck wird vor und nach dem Lager, gemeinsam mit eurem Material, verladen und von uns transportiert. Mehr Details folgen.

13 BESUCHSTAGE

Für die Angehörigen der Teilnehmenden (z.B. Eltern, Grosseltern, Gotti/Götti) organisieren wir einen Besuchstag während der Lagerwoche. Für die Quartiere 5-8 findet der Besuchstag am Mittwoch, 28. Juli, statt, für Quartiere 1-4 am Donnerstag, 29 Juli. Das Lager darf nur besuchen, wer sich dafür angemeldet hat.

Das **Anmeldefenster für Besuchstage** öffnet am **31.10.2026** und schliesst, gleichzeitig mit der TN-Anmeldung, am **31.01.2027**. Dazu folgen weitere Infos im Newsletter und auf der Website.

Die genauen Rahmenbedingungen werden bei der Öffnung der Anmeldung bekannt gegeben, hier ein grober Abriss:

- Kontingent: momentan haben wir folgende Beschränkungen vorgesehen:
    - Personen total: max. 2 mal 500 Personen (plus 200 mit späterer Anreise, ohne Mittagessen)
    - Angehörige pro Teilnehmende: max. 2 Personen
- An-/Abreise: **nur per öV**; das Projektteam organisiert Billette für die komplette An-/Abreise
- Zeitrahmen: am jeweiligen Tag ca. 11:30 bis 17:00
- Ablauf: Mittagessen, Präsentation (Projektteam), Führung über den Lagerplatz (Projektteam), Besuch bei den Höfen (Hof)
- Kosten: Beitrag zur Abdeckung von Essen und Reise, wird vor Ort bezahlt

Verantwortlich seid ihr als AVP dabei nur dafür, dass ihr am späteren Nachmittag (ca. 15:00 bis 17:00, genaue Zeiten können sich noch ändern) eure Angehörigen bei euch empfangen könnt. Ihr seid komplett frei, wie ihr diese Zeit gestalten möchtet, bzw. wie stark ihr den Besuch ins Programm integrieren möchtet. Nach dem Besuch bei euch (noch vor dem Abendessen) reisen die Angehörigen mit ihrer zugeteilten Zugverbindung wieder ab.

14 INFRASTRUKTUR

14.1 HOFBAUTEN

Für den Aufenthalt während Frühstück, Freizeit und LA-Programmblöcken könnt ihr als Hof ein Aufenthaltszelt bauen. Im Anhang **Merkblatt Hofbauten** sind die genaueren Details (zur Verfügung stehendes Material, Deadlines, Anforderungen an euer Konzept, Regeln, etc.) erklärt. Ausserdem ist eine **Konzeptvorlage** beigelegt, die ihr ausfüllen und rechtzeitig gemäss Merkblatt einreichen müsst.
Ebenfalls erhaltet ihr ein **Infoblatt Steckbriefe Quartiere + thematische Lagerbauten**, auf dem die Steckbriefe der einzelnen Quartiere aufgeführt sind, mit Inspirationen für thematisch passende Bauten.

14.2 MATERIAL

Material für eure Hof-Infrastruktur und eure Programmblöcke wird über das Gesamtlager bestellt und gelangt über zwei Wege zu euch:

- Baumaterial kann über das AVP-Dashboard bestellt werden (Deadline: 31.01.2027).
- Spielmaterial (Katalog: https://www.jugendundsport.ch/de/leihmaterial) wird von uns in grosser Menge bestellt und kann im Lager von euch bestellt und im zentralen Materiallager abgeholt werden. Solltet ihr weiteres Material für eure Blöcke benötigen, muss dieses von euch organisiert werden.

Mehr Informationen dazu auf der Website: https://conveniat27.ch/infrastruktur

15 INTERNATIONALE

Im conveniat27 werden ca. 1000 internationale Gäste erwartet. Diese unterteilen sich auf Gäste aus dem Scouting-Bereich (Jungschar) sowie auf Personen, die kein klassisches Jungscharprogramm machen (z.B. Ten-Sing). Wir möchten so viele Internationale wie möglich in die Schweizer Höfe integrieren und somit einen lebendigen Austausch schaffen. Dies betrifft in erster Linie Gäste aus dem Scouting-Bereich.

Allen Höfen, die bei der Anmeldung angegeben haben, dass sie Internationale aufnehmen möchten, werden Gäste aus dem Scouting-Bereich zugeteilt. Dafür ist ein Schlüssel von 1:5 Personen vorgesehen. Das heisst, dass pro 5 angemeldeten Personen in eurem Hof 1 internationale Person dazukommt. Bitte rechnet in eurer Programmplanung entsprechend mit diesen Zahlen.

Falls es Höfe gibt, die bisher nicht angegeben haben, dass sie internationale Gäste empfangen möchten, meldet euch gerne bei geraldine.konrad@cevi.ch

Die Anmeldung für die internationalen Teilnehmenden öffnet bald und schliesst im Mai 2027. Spätestens dann werden wir definitive Zuteilungen vornehmen und euch die Kontakte vermitteln.

16 QUARTIEREINTEILUNG

Die **Quartiereinteilung** für euren Hof findet ihr im Anhang. Die Zuteilung basiert auf einem Algorithmus und berücksichtigt u.a. Region, Anzahl Personen, Rollenspiel und internationale Gäste. Die Einteilung kann nicht angefochten werden. Wir möchten einen grossen und überregionalen Austausch fördern.

Mit der Einteilung in die Quartiere gehört jeder Hof jetzt auch zu einem der acht Adelshäuser, die in der Story um die Krone kämpfen. Im **Infoblatt Steckbriefe Quartiere + thematische Lagerbauten** findet ihr für jedes Quartier/Adelshaus einen Steckbrief, der euch dessen Eigenheiten näherbringt.

17 ANHÄNGE

Folgende Anhänge sind im angehängten ZIP-File verpackt:

- Unser lagerübergreifender Picasso: Monsterpicasso
- Quartierpicasso Quartier 1-8 (bei widersprüchlichen Angaben hat der Monsterpicasso Vorrang, meldet bitte Unstimmigkeiten)
- Quartiereinteilung der Höfe
- Blockentwürfe HP
- Blockentwürfe HP*
- Blockentwürfe RP
- Blockvorlagen LA/LS
- Detaillierte Infos zum Stadtleben
- Merkblatt Hofbauten (Ressort Infrastruktur)
- Konzeptvorlage Hofbauten (Ressort Infrastruktur)
- Infoblatt Quartiere + thematische Lagerbauten