Stadtleben Konzept Cevi Embrachertal

Kategorie: Spiel

Name: Ritter Kämpfe

Mindestanzahl Teilnehmende: 4

Geschätzte Teilnahmedauer: 10 Minuten

Konzept:

Es gibt zwei kleinere Spielfelder in welchem jeweils maximal 4 TN gegeneinander antreten. Gekämpft wird mit sogenannten Pompfen (Gepolsterte Stöcke), allerdings geht es nur darum die andere Person zu berühren nicht zu Schlagen. Wir man von einem Gegner berührt muss man das Spielfeld verlassen und warten bis die neue Runde los geht. Übertritt man aus Versehen die Linie des Spielfeldes, gilt es als Treffer für die gegnerische Gruppe. Sobald alle TN einer Gruppe berührte worden sind, startet eine neue Runde. Gewonnen hat die Gruppe, welche als erstes 3 Runden gewinnt. Das Spiel kann entweder 1VS1 oder 2VS2 gespielt werden und das jeweils auf den zwei kleineren Spielfeldern.

Sicherheit:

Zielen auf den Kopf/Nacken Bereich ist verboten. Alle TN welche mit machen erhalten einen Helm. Bei jedem Spielfeld befindet sich mindesten eine Leitungsperson, welche das Spiel genau beobachtet und als Schiedsrichter agiert.

Material:

Wir benötigen einen kleinen Zaun, um schaulustige aus der Kampfzone fernzuhalten. Hier für würden wir ein wenig Bauholz benötigen. Ca. 5 mal 5cm Durchmesser auf 2m Baumstämme.