Konzept Stadtleben Hof AND-DIN-WUE
„Mittelalter Spielhalle“ (Arcade Games)

Kategorie: Spiel

Name: Mittelalter Holzspiele (Mittelalter Spielhalle)

Mindestanzahl Teilnehmende gleichzeitig: 18+

Geschätzte Teilnahmedauer: 10 Minuten

Konzept:
An unserem Stand können die Teilnehmer Spiele aus Holz spielen, wie sie auch im Mittelalter gespielt werden hätten könnten 😉. Es werden Holzspiele wie 2x *Mittelalter-Airhockey*, 1x *Mittelalter-Skee-Ball*, 1x *Mittelalter-Curling*, 2x *Zweiarmiger-Ritter*, 2x *Skee-Ball-Ritterduell*, 1x *Schach*, und ev. noch weitere Spiele angeboten.

Ein Spiel kann zwischen 5 bis 15 Minuten dauern und pro Spiel werden mindestens zwei Spieler benötigt (bei 9 Spielen ergibt das ein Minimum von 18 Teilnehmenden). Es können aber auch Teams gegeneinander antreten.

Der Ablauf ist einfach, wenn ein Spiel frei wird, können neue Teilnehmende zum Spiel gehen. Daher gibt es eigentlich immer einen fliegenden Wechsel, wenn die Teilnehmer das Spiel verlassen bzw. neue ein freies Spiel anfangen. Fällt den Leitenden auf, dass die gleichen Teilnehmer für längere Zeit am selben Spiel verweilen und andere Teilnehmer warten, werden sie aufgefordert, ein neues Spiel auszuprobieren.

Betreuung:
Die Spiele sind grösstenteils selbsterklärend und einfach zu verstehen. Betreut wird der Stand daher von 2-3 Leitenden, welche die Spiele erklären und sicherstellen, dass die Teilnehmer sorgfältig mit den Spielen umgehen. Ebenfalls sollen sie kontrollieren, dass nicht die gleichen Teilnehmer für längere Zeit (>20 Minuten) die Spiele blockieren, damit auch andere die Chance bekommen. (Ausser bei Schach, da ist die Spielzeit eher ungewiss.)

Die Spiele:


Mittelalter-Airhockey (2 Stück): Airhockey wird auf einer speziellen glatten Holzplatte mit 2 Toren gespielt. Das Ziel ist es, den roten Puck so oft wie möglich in das gegnerische Tor zu befördern mithilfe der Schläger, bis ein Spieler 7 Punkte erreicht hat. Nach einem Tor erhält der Spieler, der das Tor kassiert hat, den Puck für den nächsten Aufschlag. Der Puck darf ausschließlich mit dem Schläger gespielt werden. Jede Berührung

mit den Händen, dem Körper oder der Kleidung ist verboten. Ebenfalls ist es nicht erlaubt, den Schläger flach von oben auf den Puck zu legen. Bei Regelverstoss gibt es Punktabzug.



Mittelalter-Skee-Ball (1 Stück): Skee-Ball ist ein klassisches Geschicklichkeitsspiel, bei dem Bälle über eine geneigte Bahn in verschiedene Löcher gerollt werden, um möglichst viele Punkte zu sammeln. Pro Durchgang erhält ein Spieler 5 Bälle. Wer nach einem Durchgang mehr Punkte gesammelt hat, gewinnt. Hier können auch mehr als zwei Teilnehmer gegeneinander spielen.

Mittelalter-Curling (1 Stück): Zwei Teams (Orange vs. Blau) dürfen abwechslungsweise pro Runde 5 rote Pucks hinter dem Querbalken auf die Spielfläche schnippen. Anschliessend werden die getroffenen Felder gezählt. Für Team Blau würde dies in einem Beispiel heissen: 1 Puck im 2. Blauen Feld, 2 Pucks im 3. Blauen Feld, 1 Puck im 1. Orangen Feld und 1 Puck auf keinem Feld. Damit wären das 3 getroffene Felder für Team Blau und sie dürfen Marker setzen auf die getroffen Felder auf der Seite (2 Marker beim 3. und 1 Marker beim 2. Blauen Feld). Anschliessend darf das Orange Team seine 5 Pucks spielen und die Marker setzten. Dann spielt wieder das Blaue Team usw.. Pro Feld können max. 3 Marker gesetzt werden, dann ist das Feld voll. Wird es nochmals getroffen, werden keine Marker mehr verteilt. Ziel ist es als erster alle Felder der gleichen Farbe getroffen zu haben bzw. bei jedem Feld 3 Marker zu setzen.



Zweiarmiger-Ritter (2 Stück): Gleichzeitig versuchen die gegenübersitzenden Spieler ihren Metallring mittels Kreisbewegung der Schnur auf den Haken einzufädeln. Dabei muss die Hand ausserhalb des Bereiches des Holzsockels bleiben. Schafft es einer der Spieler den Ring einzufädeln, darf er/sie den Marker ein Platz näher zu sich setzen. Der Spieler, der es als erstes schafft den Marker ganz bis zu sich zu holen, gewinnt.



Skee-Ball-Ritterduell (2 Stück): Für dieses Spiel werden 2 Spieler benötigt, welche das Spiel halten. Durch Neigen bzw. Bewegen der Holzplatte kann die Bewegung der Kugel kontrolliert werden. Vorab bestimmen die Spieler, wer welche Farbe spielt. Ziel ist es als erster die Kugel in die richtige Farbe zu rollen. Gewonnen hat der Spieler, welcher als erstes 3 Runden gewonnen hat.



Schach (1-2 Stück): Schach wird auf einem 8x8-Feld großen Brett mit 16 Figuren pro Spieler gespielt. Weiß zieht immer zuerst, danach wechseln sich die Spieler ab. Ziel ist das Schachmatt des gegnerischen Königs, sodass dieser bedroht ist und sich nicht mehr retten kann.

Stand:
Alle Spiele sind aus Holz gefertigt, jedoch lackiert, damit sie auch im freien verwendet werden können, ohne durch Feuchtigkeit beschädigt zu werden. Trotzdem möchten wir ein grösseres **Hauszelt** aufstellen, welches zur Lagerung der Spiele dient (über Nacht), und als Schutz vor Regen und Sonne während dem Stadtleben genutzt werden kann. Zusätzlich planen wir **2-3 Pavillons** bereitzustellen als weiteren Regen- bzw. Sonnenschutz, da die Spiele zum Teil viel Platz um sie herum benötigen. Daher würde die **Standgrösse Mittel (50 m²)** am besten passen. Das Hauszelt, die Pavillons, sowie die Deko wird von der Abteilung Dinhard bzw. vom Hof gestellt.

Benötigtes Material vom Conveniat:
Damit die Spiele gespielt werden können, werden Festbankgarnituren benötig. 7 der 9 Spiele benötigen einen Tisch. Es können bis zu max. 2 Spiele pro Tisch gespielt werden (ausser Curling & Skee-Ball, welche jeweils 1 Tisch benötigen), also werden insgesamt **5 Festbankgarnituren** benötigt, die unser Hof nicht selbst stellen kann.