Konzept Stadtleben Uster: Chuck the chicken

Kategorie: Sport

Standgrösse: Mittel (50m^2)

Mindestanzahl Teilnehmende: 20

Programmdauer: 10 Minuten

Angeboten wird das Spiel «Chuck the Chicken», ein Teamspiel, bei dem ein Quietschhuhn als Ball dient. Es braucht keinerlei Vorkenntnisse, ist für alle Altersstufen und bei jedem Wetter spielbar.

Es spielen in einer Runde zwei Teams von je 10 Personen gegeneinander. Die Teams werden von den Teilnehmenden selbstständig gebildet, allenfalls mit Unterstützung der Standbetreuenden. Damit alle Spass am Spielen haben, wird darauf geachtet, dass die Teams entweder altersdurchmischt sind oder jeweils zwei Teams ähnlichen Alters gegeneinander antreten.

Während eine Spielrunde läuft, werden die Regeln bereits den wartenden nächsten Teams erklärt, um einen möglichst raschen und reibungslosen Ablauf zu ermöglichen.

Der Stand wird immer von drei Personen betreut; eine Person koordiniert die Teambildung und zwei Personen zählen die erzielten Punkte.

Der Stand besteht aus einem abgesteckten Spielfeld und einem Wartebereich.

Es werden Spielfeldbegrenzungen (Fähnchen/Absperrband), Quietschhühner und Trillerpfeifen benötigt. Das Material wird von der Abteilung selbst organisiert.

<u>Spielablauf</u>

Eine Person der Gruppe A wirft ein Quietschhuhn irgendwo in das Spielfeld, in dem Gruppe B steht.

Danach rennt diese Person möglichst viele Runden um ihre TeamkameradInnen, die eng beieinander stehen. Die Runden werden von einer Betreuungsperson gezählt. Die Person läuft so lange, bis Gruppe B «Chuck the chicken» ruft.

Gleichzeitig läuft Gruppe B zum Huhn und stellt sich in einer Reihe auf. Die Teilnehmenden geben das Huhn von vorne nach hinten durch die Reihe hindurch, und zwar immer abwechselnd durch die Beine und über Kopf. Wer zuvorderst steht und das Huhn abgegeben hat, läuft nach hinten und stellt sich wieder an.

Wenn alle Teilnehmenden das Huhn zweimal hatten, ruft die letzte Person laut «Chuck the chicken» und wirft das Huhn an einen anderen Ort im Feld. Nun tauschen die Gruppen ihre Aufgaben; Gruppe B sammelt Runden und Gruppe A gibt das Huhn weiter.

Gewonnen hat die Gruppe, welche nach 10 Minuten mehr Runden gesammelt hat.